



Медийная информатика

Основная информация

Форма обучения: магистратура

Продолжительность: 4 семестра

Количество ECTS-баллов по окончании курса: 120

Степень: Диплом инженер (DI)

Язык: Немецкий

Необходимые условия:

- Окончание Бакалавриата по данной специальности, или соответствующего обучения в одном из университетов страны, или иностранных университетов, или технических вузов.
- Информацию, какие виды обучения подходят, Вы найдёте в учебном плане.
- Во всех других случаях соответствие специальностей может быть проверено после подачи Заявки на Допуск к учёбе.
- Если соответствие в основном найдено и отсутствуют только некоторые часы по отдельным дисциплинам (предметам), допуск может быть получен при условии последующей сдачи экзаменов в максимальном объёме 30 ECTS- пунктов. Экзамены могут быть сданы во время обучения.

Цель курса:

Способность к самостоятельной проработке проблем, как в экономике, так и в исследованиях.

Применение в следующих прикладных областях медиаинформатики: производство, управление и распространение Медиа для целей передачи информации и коммуникации.

Карьера:

Выпускники получают основательное образование в информатике, ориентированное на актуальные международные стандарты Медиаинформатики, со специализацией мультимедийные и распределённые системы.

Их квалификация в прикладных областях медиаинформатики позволяет участвовать в междисциплинарных исследованиях или разработках, или же совершенствовать методы медиаинформатики.

Могут занимать руководящие должности в исследовательских группах и группах разработчиков.



Программа курса:

Группы обязательных модулей:

Группы обязательных модулей А основы

- Обязательный модуль Методы математического моделирования
- Обязательный модуль прикладной разработки ПО

Группы обязательных модулей В междисциплинарная информатика

- Обязательный модуль Медиа технологий
- Обязательный модуль избранные главы медиаинформатики
- Обязательный модуль Практикум по Медиаинформатике

Прикладная специальность: технологии e-обучения

- Обязательный модуль Педагогическое мышление и дидактический дизайн
- Обязательный модуль качественные методы исследования

Прикладная специальность: фильмы и анимация на основе цифровых медиа

- Обязательный модуль Цифровая медиапродукция
- Обязательный модуль основы драматургии
- Обязательный модуль специальные техники цифровых фильмов

Прикладная специальность: Дизайн игр

- Обязательный модуль Механизмы рендеринга
- Обязательный модуль Технологии игр
- Обязательный модуль Драматургия игр

Комбинация основных специальностей: Сетевые системы

- Обязательный модуль коммуникации будущего
- Обязательный модуль Работа сети и её оценка
- Обязательный модуль Мобильная компьютеризация
- Обязательный модуль Практикум сетевые системы

Комбинация основных специальностей: Мультимедийные системы

- Обязательный модуль Мультимедийные системы 1
- Обязательный модуль Мультимедийный поиск
- Обязательный модуль Мультимедийные системы 2
- Обязательный модуль Практикум Мультимедийные системы

Обязательный модуль: Мастер – семинар

- Обязательный модуль: Мастер – семинар по Медиаинформатике

Заключительные работы:

- Диссертация мастера
- Экзамен мастера